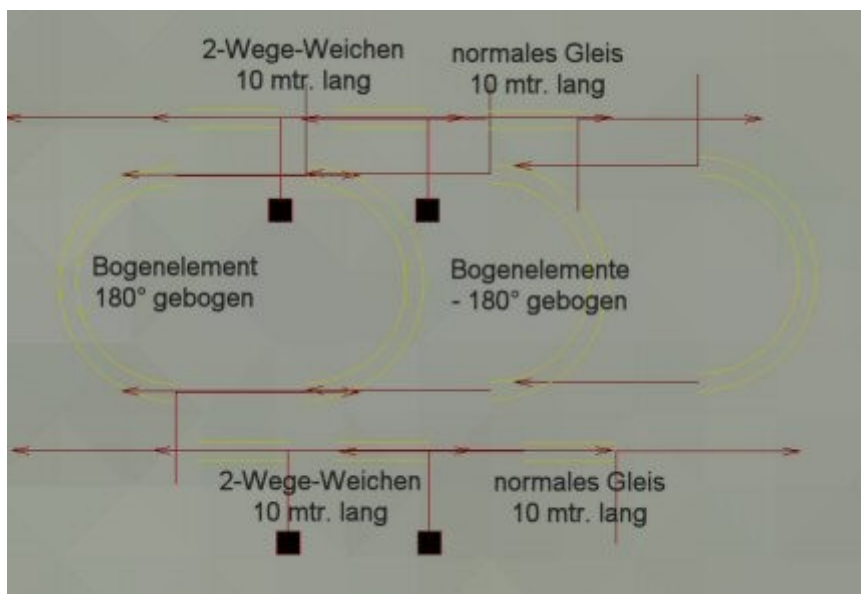


Thema: 1. Der Bau der Urzelle

Herzlich Willkommen zu unserem "zeig mal, wie das geht" .

Das der Verkehr auf unseren Anlagen mehr oder weniger reibungslos läuft (bzw. fährt), liegt nicht zuletzt an dem geschickten Setzen von Kontaktpunkten (KP`s). Aber manchmal sind da Grenzen gesetzt und es müßte noch etwas anderes geben, um eine Situation so realistisch wie möglich darzustellen. Dazu bedienen wir uns Schaltungen, oder auch Schaltkreisen, manchmal sogar ganzen Schaltkreissystemen. Die meisten haben ihren Ursprung in der "Schaltungsurzelle". Und die bauen wir uns jetzt.

Was brauchen wir dazu ?

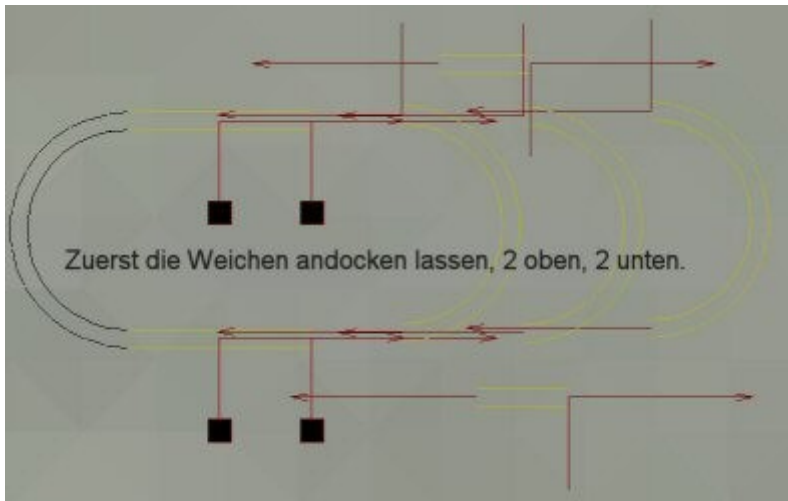


4x Gleisbögen 180° gebogen, 4x 2-Wege-Weichen á 10 Meter, 2x normales Gleisstück á 10 Meter.

Es macht sich von Vorteil, wenn wir uns diese Teile schon mal zurechtlegen, dann geht's nämlich schneller. Wenn nachher der Schaltkreis fertig ist, kann man sich den auch als Block abspeichern, dann braucht man nicht immer neu bauen.

Hinweis: Es werden nur die Gleise gespeichert, die Kontakte und/oder Signale nicht.

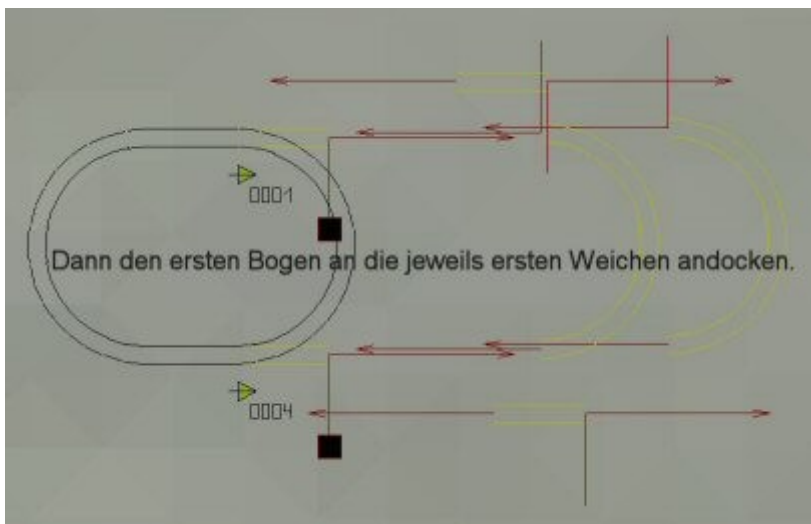
Schritt 2:



Warum zuerst die Weichen?

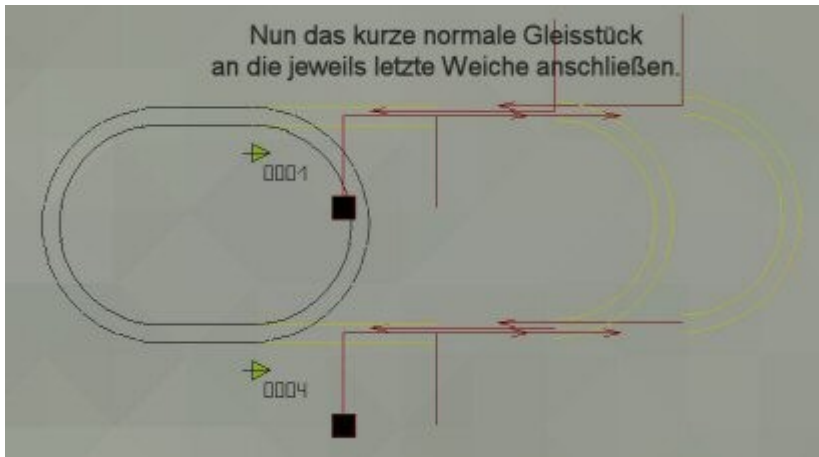
Damit wird erreicht, daß die Grundstellung auf <Fahrt> steht, daß spätere Schaltauto außen langfahren muß. Dazu aber später.

Schritt 3:

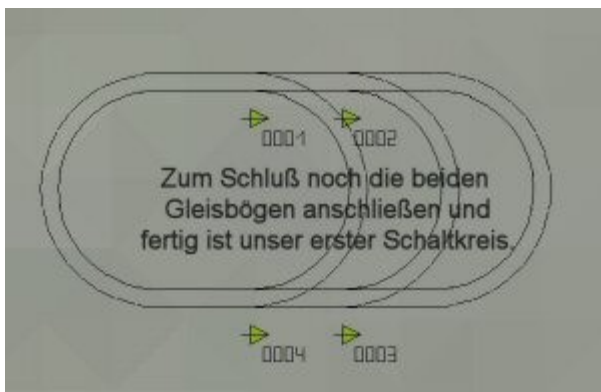


Haben wir alle 4 Weichen angedockt, wird der nächste Gleisbogen eingefügt. Jetzt sollte das untere grüne Weichendreieck nach rechts zeigen (<Fahrt>)

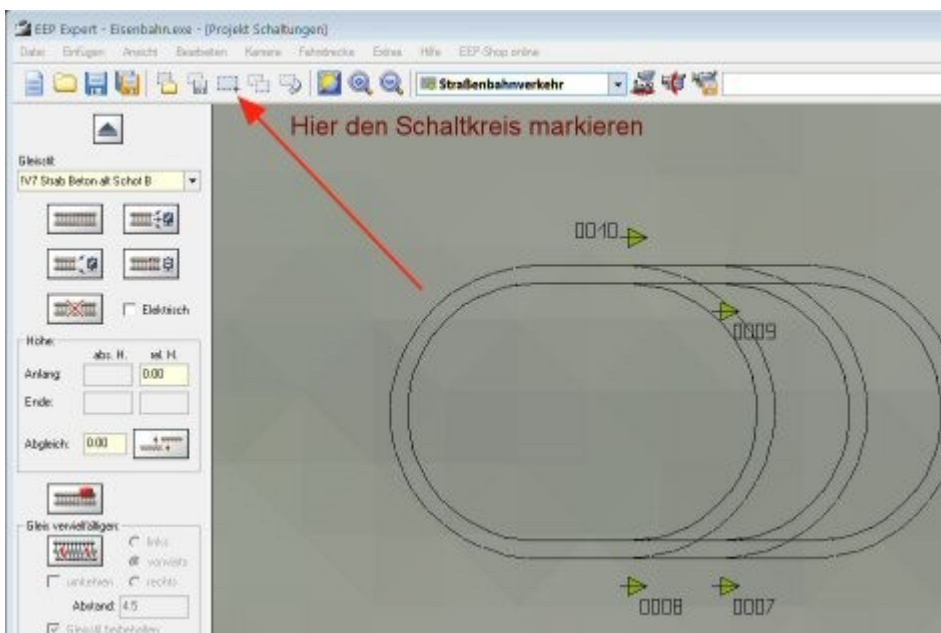
Schritt 4:

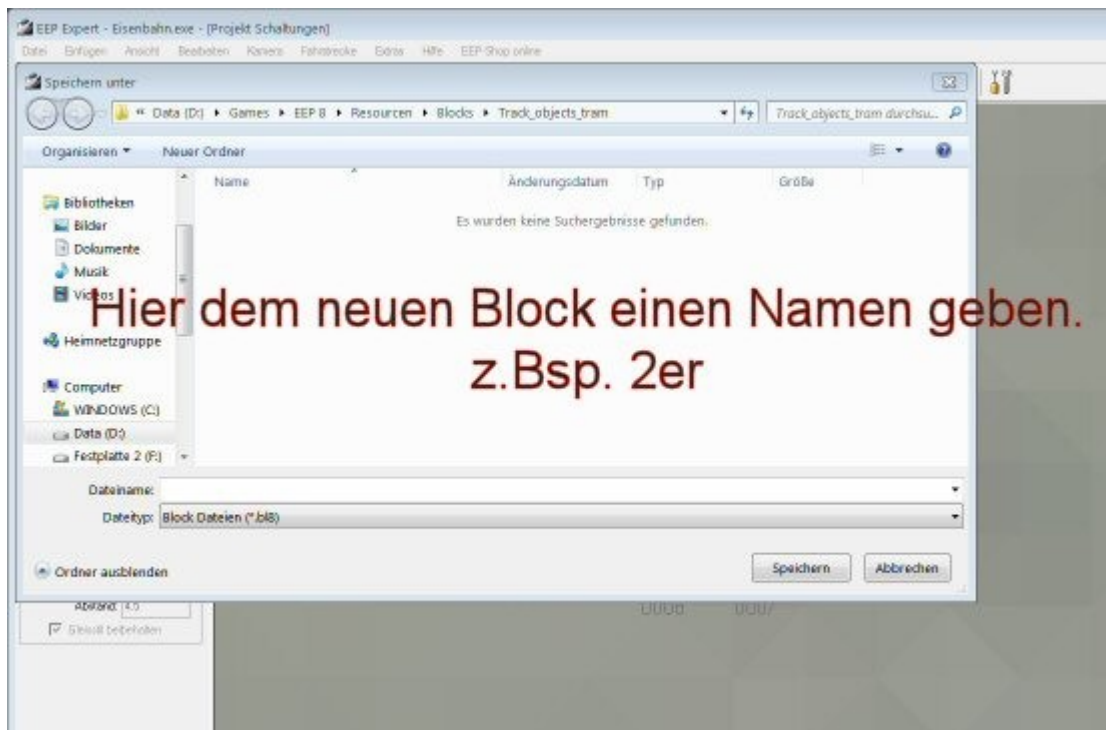
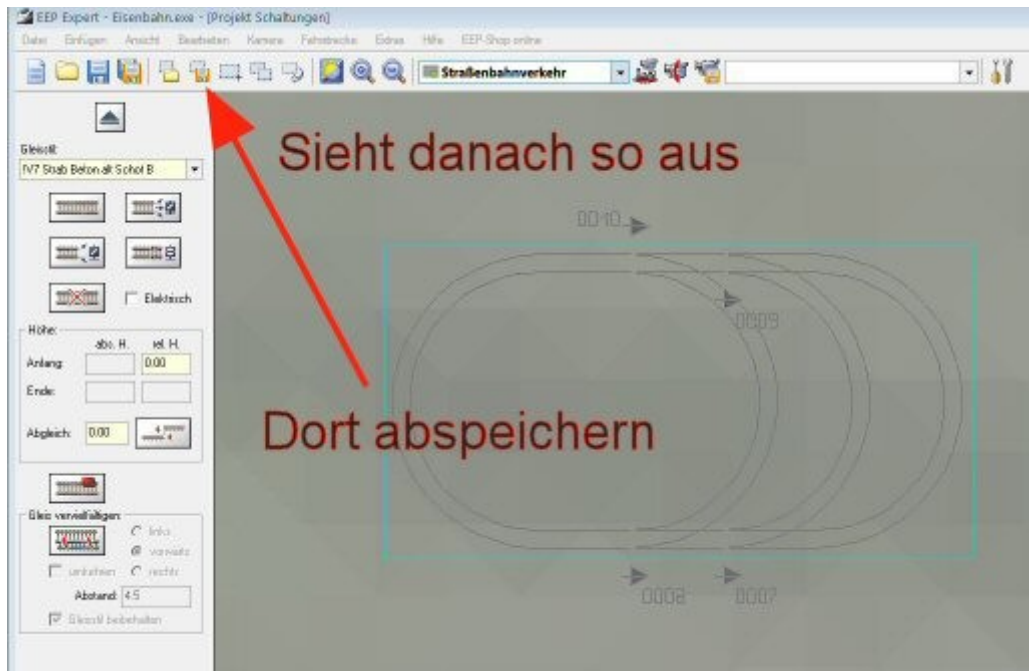


Nun werden die beiden kurzen Gleisstücke an die verbliebenen Weichen angedockt und zum Schluß die letzten Gleisbögen. Wenn alle Verbindungen richtig sind, sollte kein gelbes Gleis mehr zu sehen sein.



Jetzt ist unser erster Schaltkreis fertig. War nicht schwer, oder?
Um es uns zukünftig etwas leichter zu machen, speichern wir diesen Schaltkreis jetzt als Block ab. Wie das geht, zeige ich euch hier:





Fortsetzung folgt...

tycoon