

Thema: 8. Kennst du den: Treffen sich zwei Straßen...

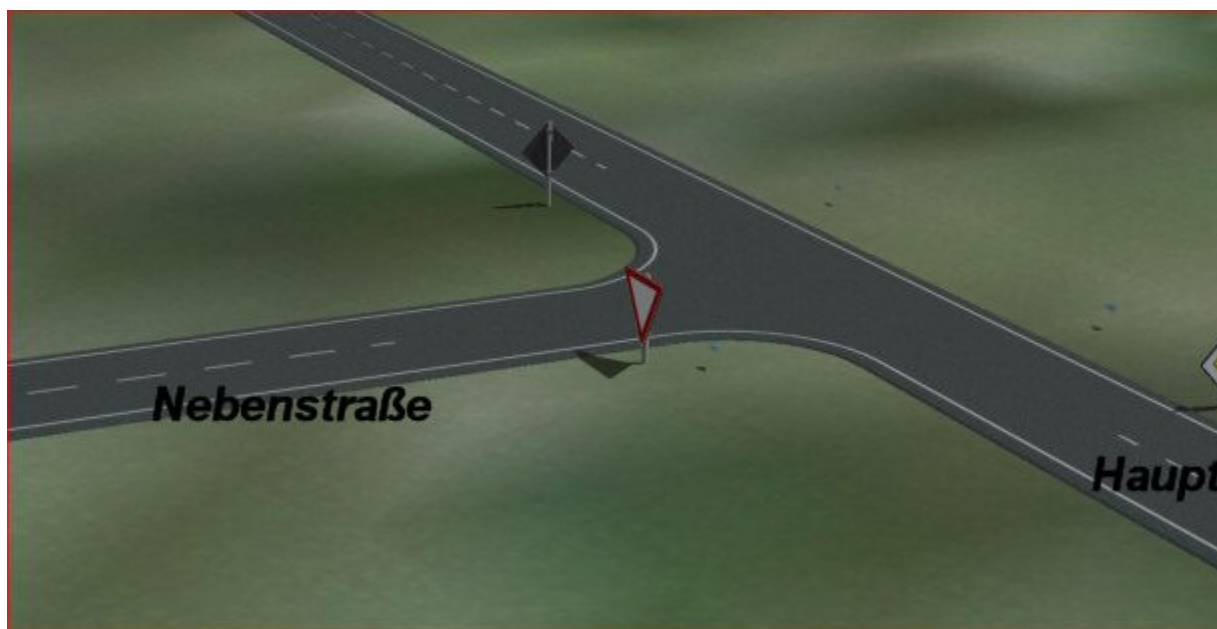
Auf unseren Anlagen verkehren ja nicht nur Züge, sondern auch der Straßenverkehr ist bei vielen Anlagen ein wichtiger Bestandteil und sorgt für Lebendigkeit und so manchen "Hingucker".

Es gibt da aber etwas, was eine Straße von einem Gleis unterscheidet: ein Gleis besteht nur aus einer "Fahrbahn", auf einer Straße haben wir derer gleich zwei (linke und rechte Fahrbahn).

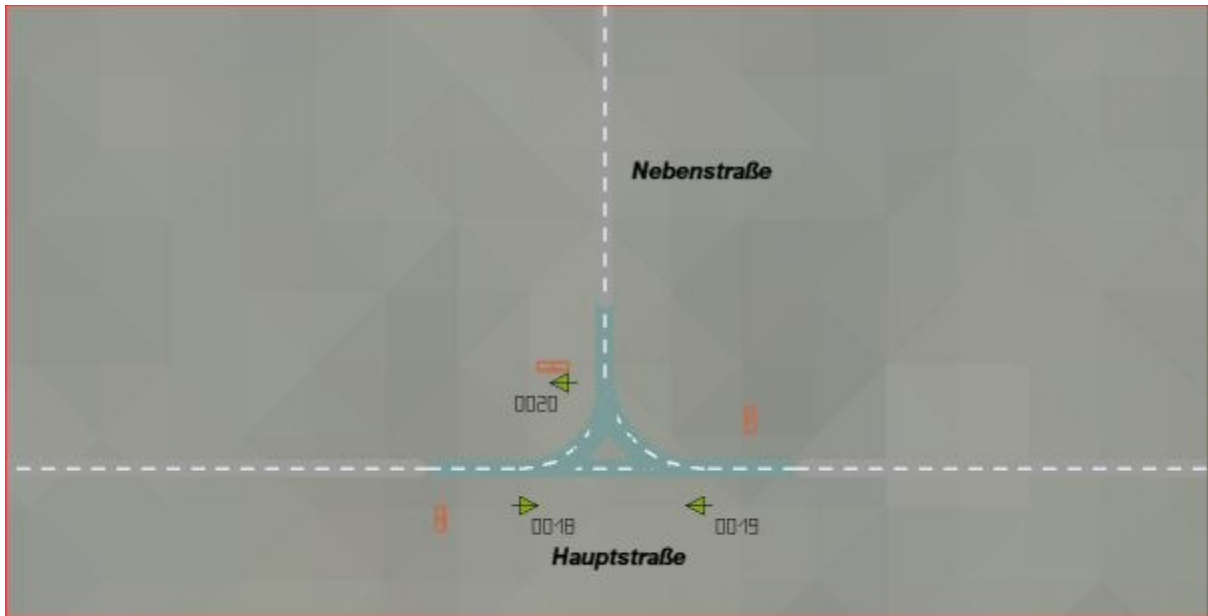
Dadurch lassen sich Schaltungen für Straßen um einiges schwieriger realisieren, als solche für den Zugverkehr. Trotzdem wollen wir uns an das Thema "Schaltungen für Straßen" heranwagen.

Schritt für Schritt oder besser Kopfstein für Kopfstein.

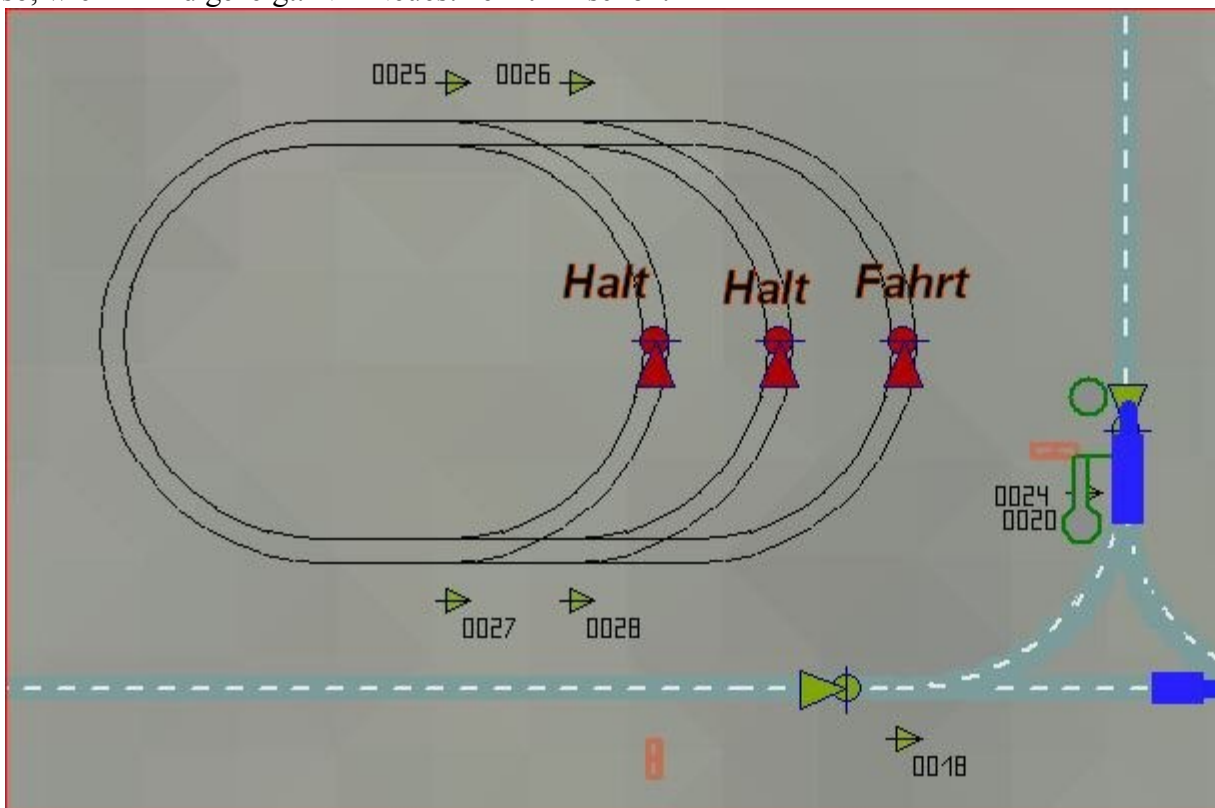
Beginnen wollen wir, indem wir die Überschrift wörtlich nehmen: "Treffen sich zwei Straßen..."



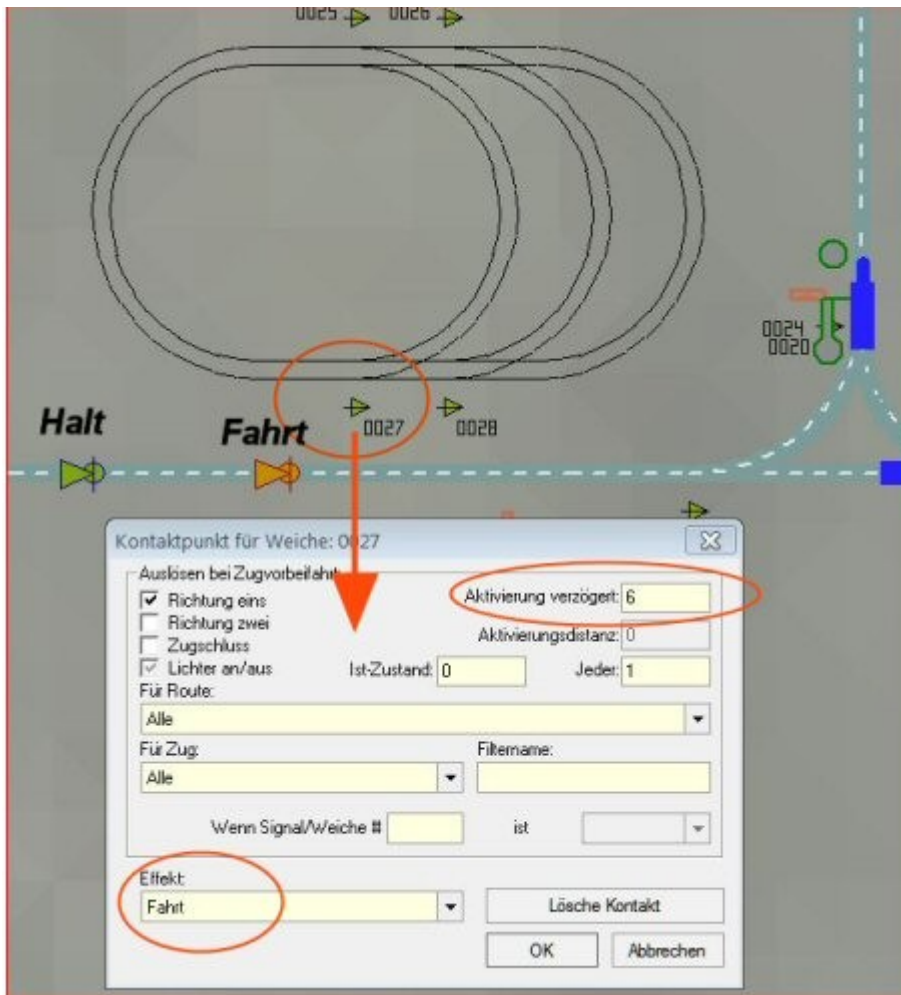
Die hier dargestellte Situation finden wir auf unseren Anlagen ...zig Mal: eine Nebenstraße trifft auf eine Hauptstraße. Unser Ziel ist es, daß die Nebenstraße erst dann losfahren kann, wenn eine genügend große Lücke auf der Hauptstraße ist. Am Anfang legen wir fest: Nebenstraße fährt erst dann, wenn von beiden Seiten der Hauptstraße keiner kommt. Damit wir es besser erkennen können, schalten wir jetzt um in den 2D-Editor und wählen dort gleich den Layer "Signalssystem". Dort sieht unsere kleine Einmündung so aus:



Und wenn wir schon mal hier sind, können wir auch gleich unseren Schaltkreis bauen. Wir nehmen wieder unsere Grundschialtung, die "Urzelle", und plazieren die Kontakte des Signals so, wie im Bild gezeigt. Nix Neues. Kennt ihr schon.



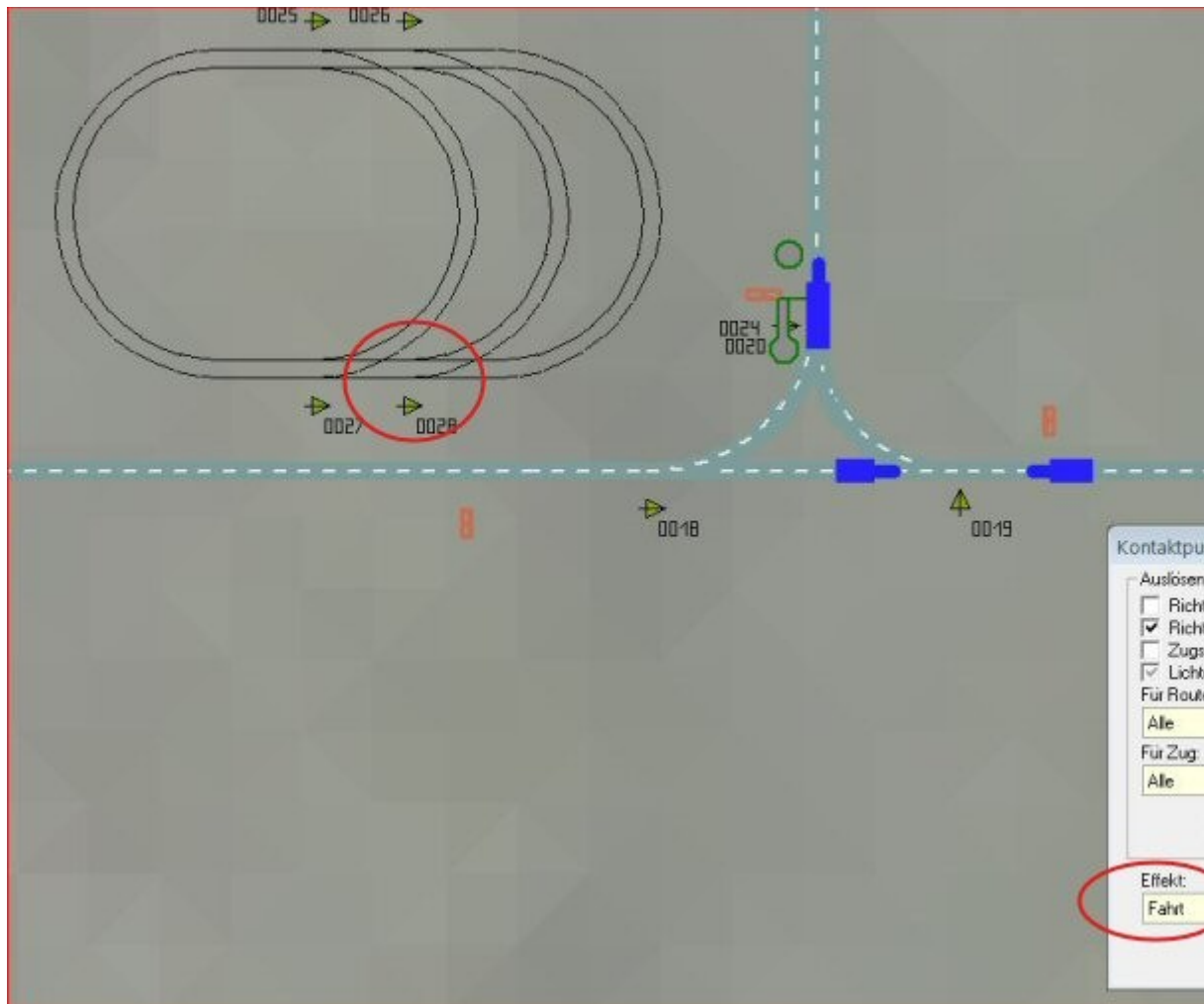
Die grünen Kontakte schalten die jeweiligen Kreuzungsweichen der Straße . Hier stehen sie alle auf <Umschalten>. Nun setzen wir die Kontakte für die Weichen des Schaltkreises.



Der erste Kontakt stellt die Schaltweiche auf <Abzweig>, das Schaltauto biegt also in den Innenkreis, wo der <Halt>-Kontakt für das Signal lauert.

Der zweite Kontaktpunkt stellt die Schaltkreisweiche wieder auf <Fahrt>. Allerdings erst in 6 Sekunden. Erst dann kann das Schaltauto in den Außenring, um über den <Fahrt>-Kontakt des Signals zu rauschen.

Für die andere Weiche unseres Schaltkreises sieht es genauso aus, nur deren Kontakte liegen auf der anderen Seite der Einmündung:



Auch hier wieder erst der <Halt>-Kontakt, gefolgt von dem <Fahrt>-Kontakt mit 6 Sekunden Verzögerung.

Wie funktioniert das?

Egal von welcher Seite ein Auto kommt, schaltet die entsprechende Schaltweiche auf <Abzweig> und das Signal auf <Halt>. In 6 Sekunden würde die Schaltweiche wieder auf <Fahrt> gehen und somit den Weg frei machen für den Außenkreis, wenn zwischenzeitlich nicht wieder ein anderes Auto kommt und eine der beiden Weichen auf <Abzweig> stellt. Somit bekommt die Nebenstraße wirklich erst grün, wenn die Lücke auf der Hauptstraße groß genug ist. Wenn ein reger Verkehr auf der Hauptstraße herrscht, könnte das Auto auf der Nebenstraße ruhig seinen Motor ausmachen. Denn das kann dauern...

Hierzu wieder ein kleines Filmchen

http://youtu.be/s_av5S8IBVk

Fortsetzung folgt...

tycoon