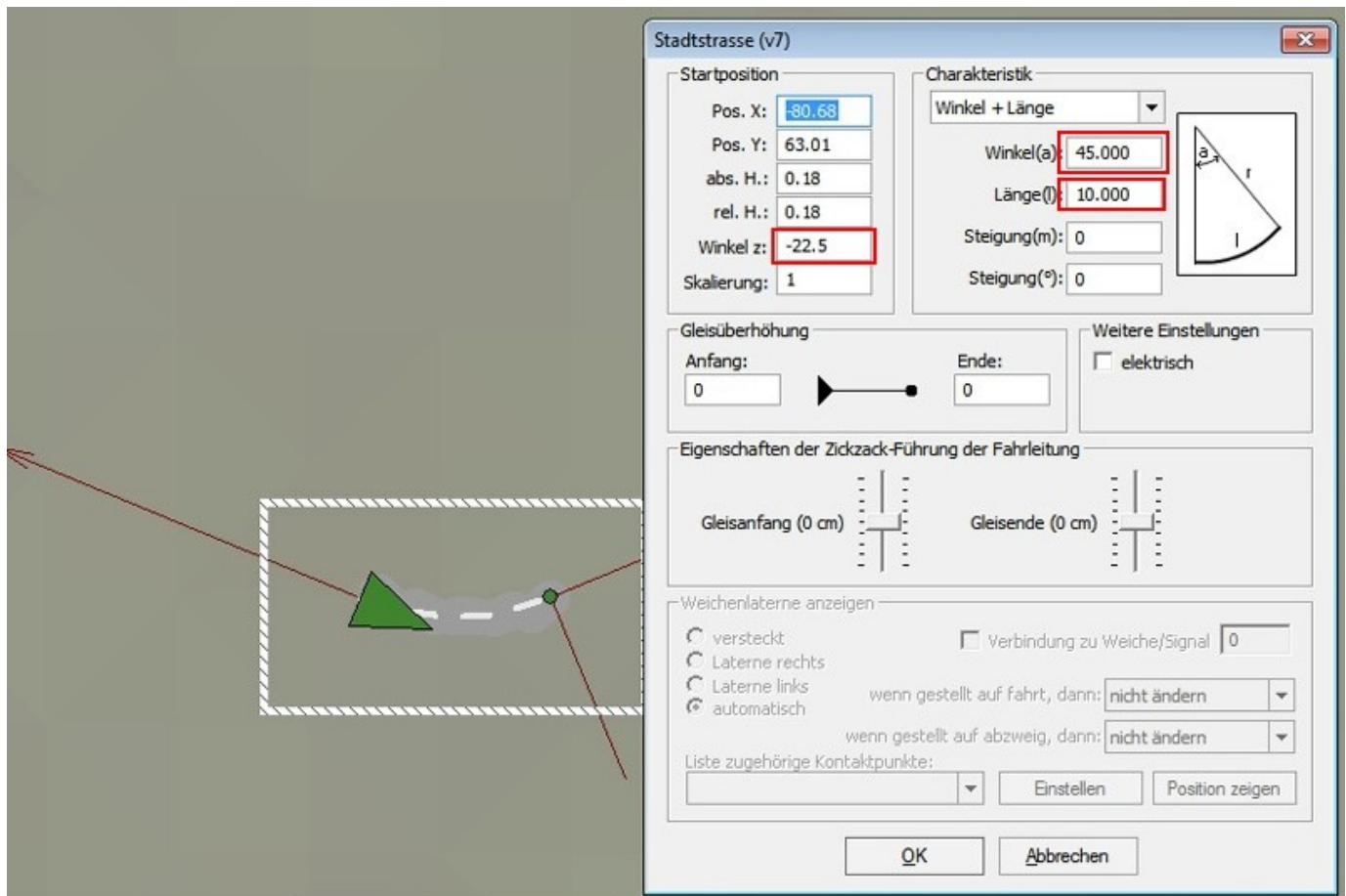


34. Jetzt geht's rund (Bau eines Kreisverkehrs) Teil 1

Wie der Titel es sagt, geht es um den Bau eines Kreisverkehrs - in dem Beispiel hier einen mit 4 Abfahrten. Das heißt, ich brauche 4 Fahrbahnen für die Abfahrten und 4 Zwischenstücke, also zusammen 8. Da unser Kreisverkehr nun mal 360° hat, teile ich diese durch unsere 8, was dann 45 ergibt. Unsere Straßenstücke haben also einen Bogen von 45° .

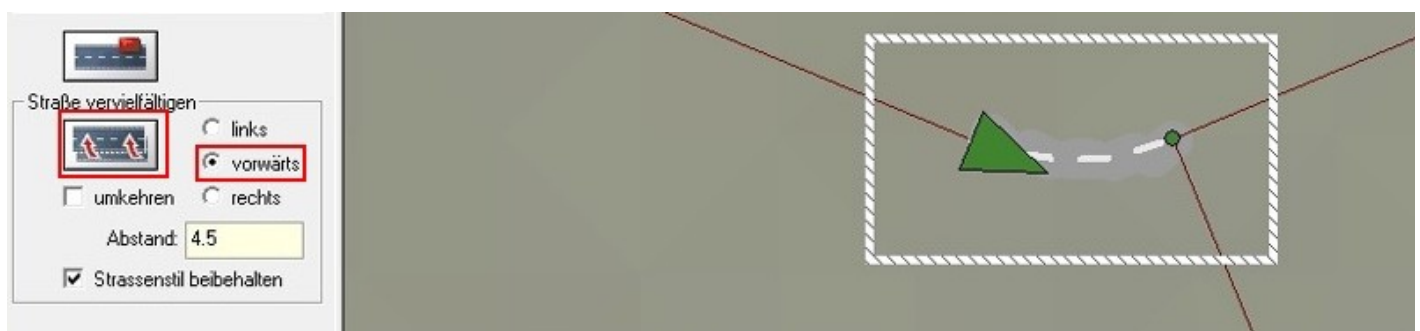
Plane ich einen mit 5 Abfahrten hätte ich 10 Straßenstücke und demzufolge einen Bogen von 36° je Straßenstück.

Als Straßenstil dient Stadtstraße (v7). Ich habe die Länge der Straßenstücke auf 10 m festgelegt. Hier das erste Straßenstück mit folgenden Einstellungen.



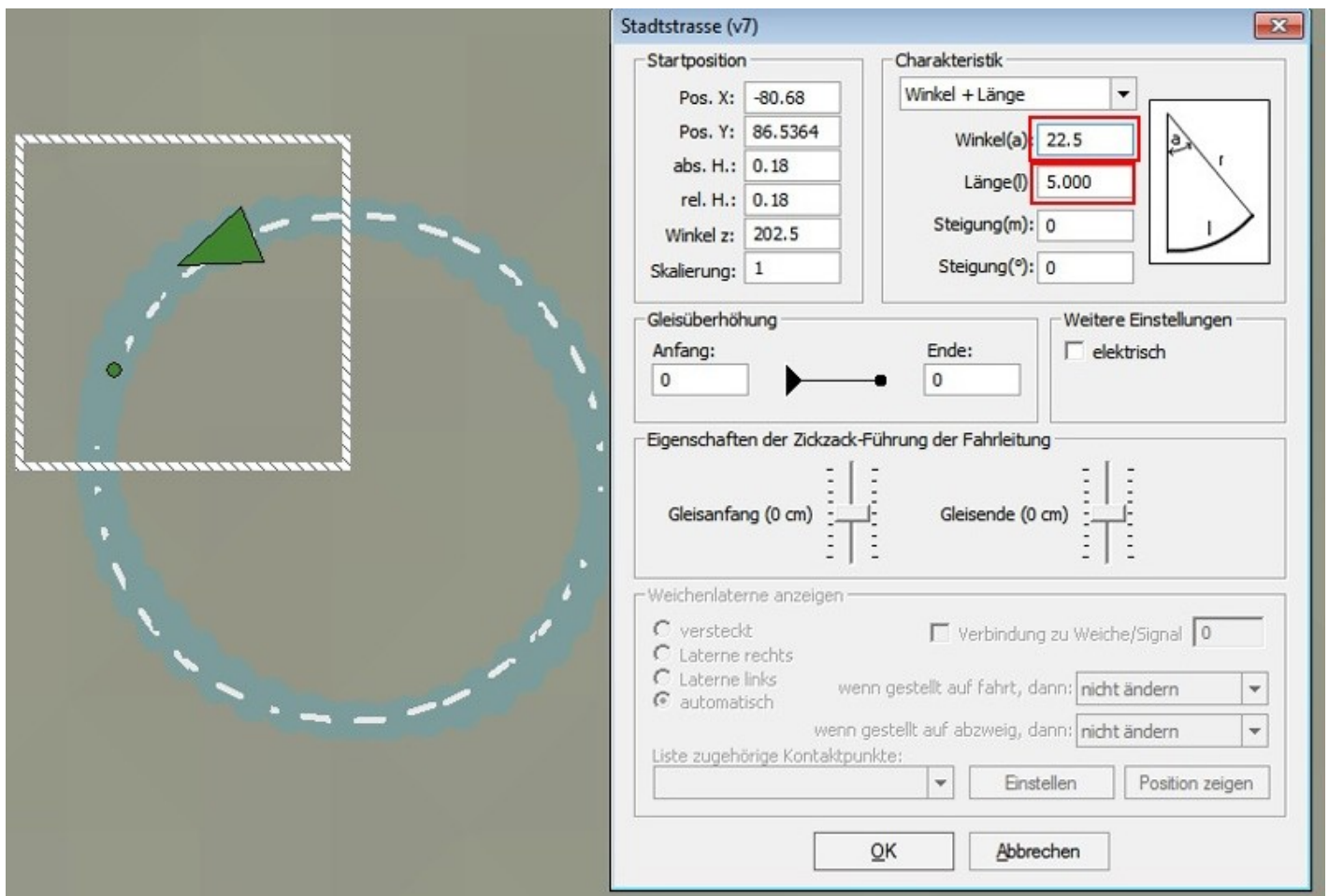
Der Winkel z mit -22.5° ist deswegen, weil dies die Ausfahrt in Richtung Süden werden soll und ist die Hälfte vom Bogenwinkel. Damit ist die Mitte des Stücks genau Richtung Süd (also unten).

So jetzt wird ein Kreis draus. Wenn man das Straßenstück markiert, braucht man es nur solange vervielfältigen, bis der Kreis geschlossen ist.

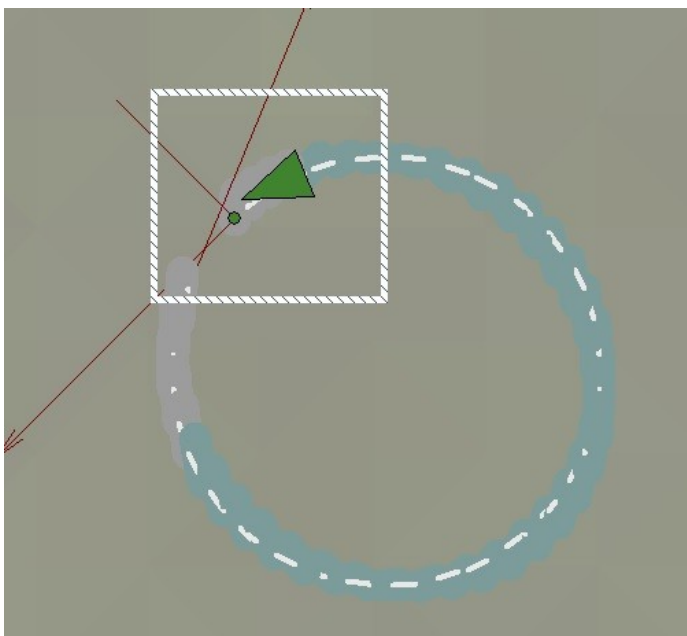


Weiter geht's. Als nächstes brauchen wir Weichen für die Abfahrten. Dazu markiere ich eins der Straßenstücke, die nicht genau nach oben, unten, rechts oder links sind.

Das 10m lange Gleisstück soll in 2 Stücken á 5 m geteilt werden, die in entgegengesetzter Richtung zeigen. Das habe ich folgendermaßen gemacht. Das 10m Stück klicke ich an und stelle folgendes wie im Bild ein.

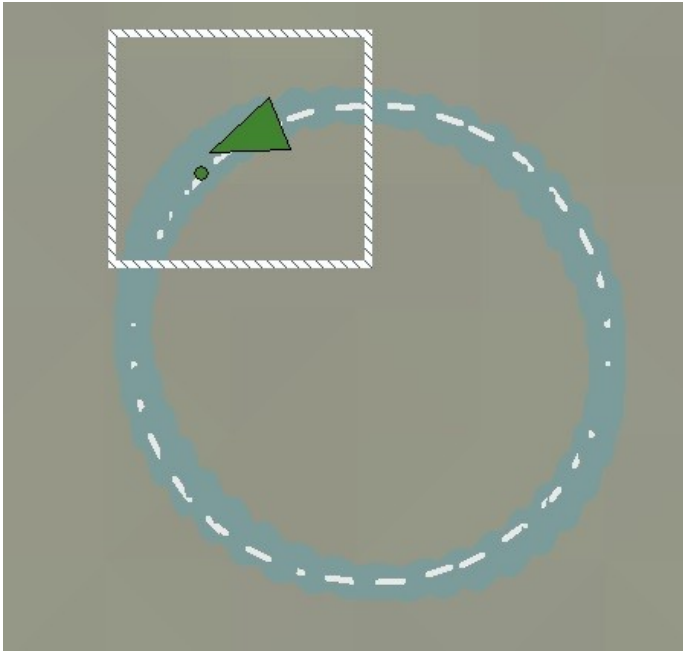


Im Ergebnis sieht das dann so aus. Da wir nur die Hälfte von unseren 10 m haben, ist der Bogenwinkel auch nur noch die Hälfte.

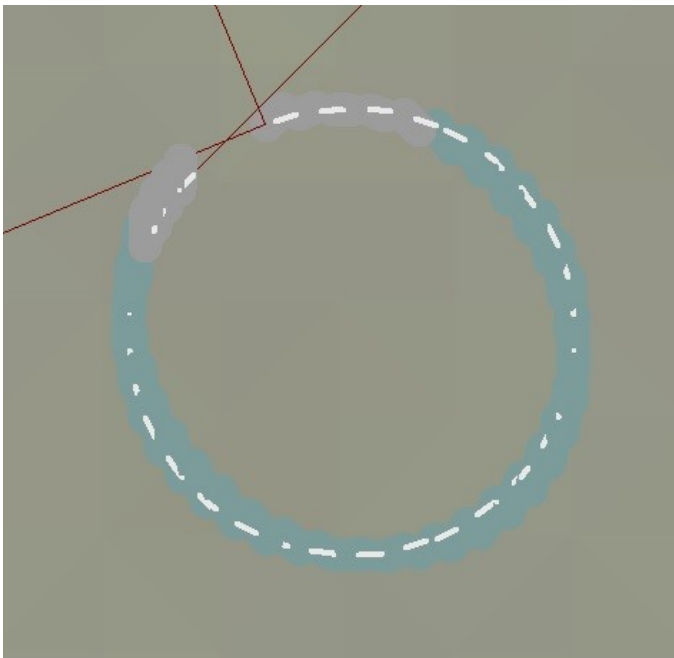


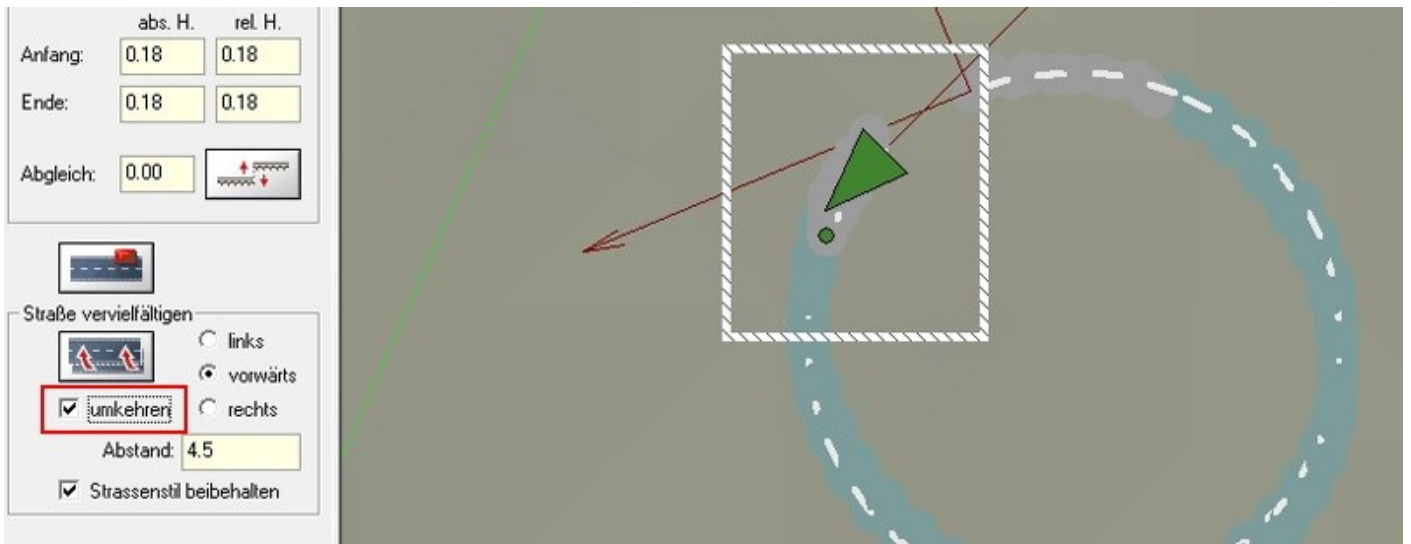
Dieses Straßenstück verlängere ich dann so, dass der Kreis wieder geschlossen ist.

Das erste von den beiden 5m Stücken markiere ich nun und lösche es mit der Taste [Entf].



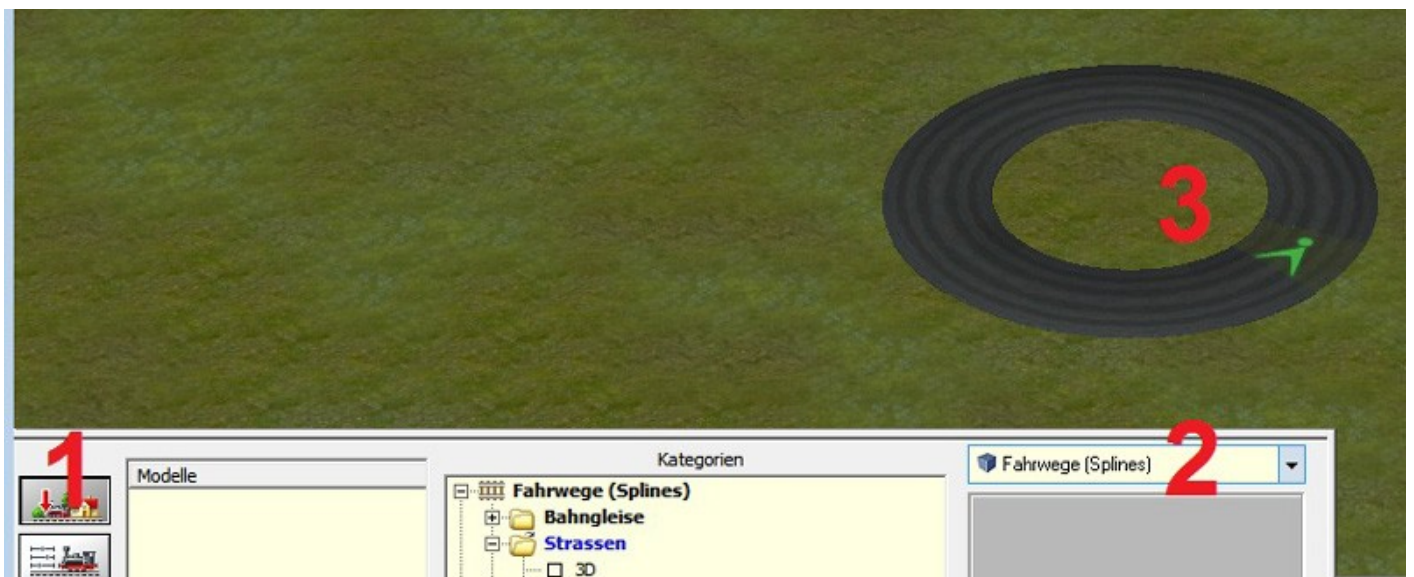
Jetzt muss das soeben entfernte Straßenstück wieder in entgegengesetzte Richtung in den Kreis rein. Dazu markiere ich das noch vorhandene Stück. Jetzt wird es wieder verlängert nachdem ein Häkchen vor umkehren vorher gesetzt wurde (rot markiert).



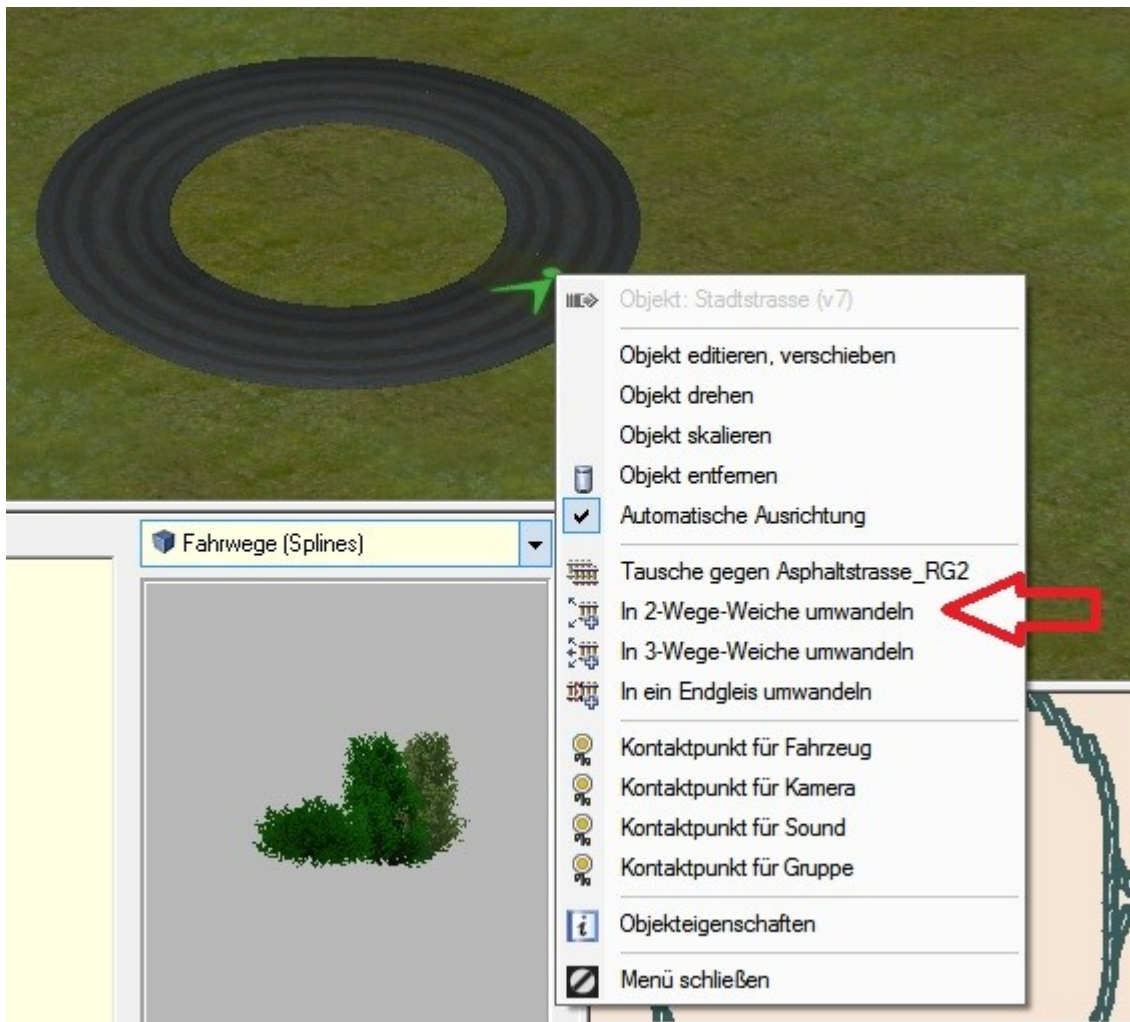


Der Kreis ist dann wieder geschlossen. Das wiederholen wir nun mit den Straßenstücken, die nicht die Abfahrt bilden sollen.

Als nächstes werden die 5m Stücke in 2-Wege-Weichen umgewandelt. Dazu muss in die 3D-Ansicht gewechselt werden. Im nächsten Bild habe ich schon Fahrwege (2) ausgewählt und eines der 5m Stücke markiert.

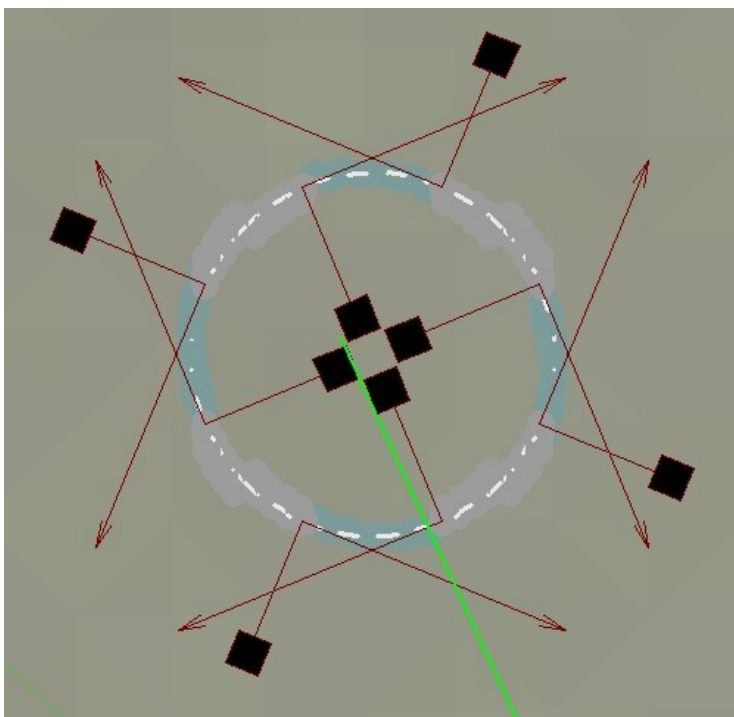


Nachdem das Straßenstück markiert ist, rufe ich mit der rechten Maustaste das folgende Kontextmenü auf und wähle dort "In 2-Wege-Weiche umwandeln" aus (roter Pfeil).

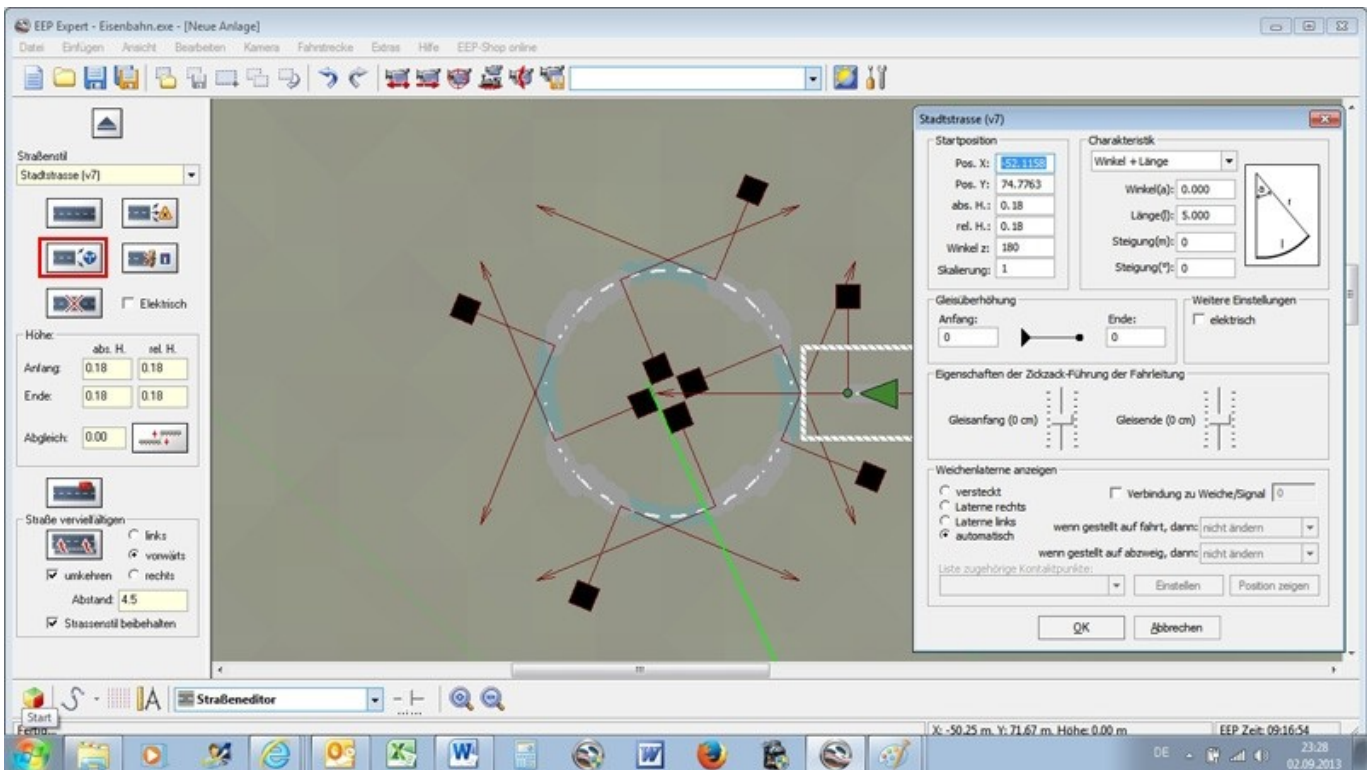


Das wird jetzt mit allen 5m-Stücken ebenso gemacht.

Zurück in der 2-D Ansicht sollte das Ganze dann so aussehen.

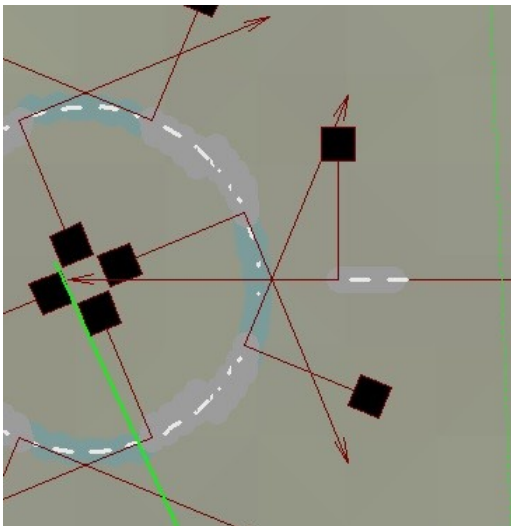


Jetzt fehlt zu jeder Abfahrt noch je eine 2-Wege-Weiche. Hier schon mal die erste mit den Einstellungen.

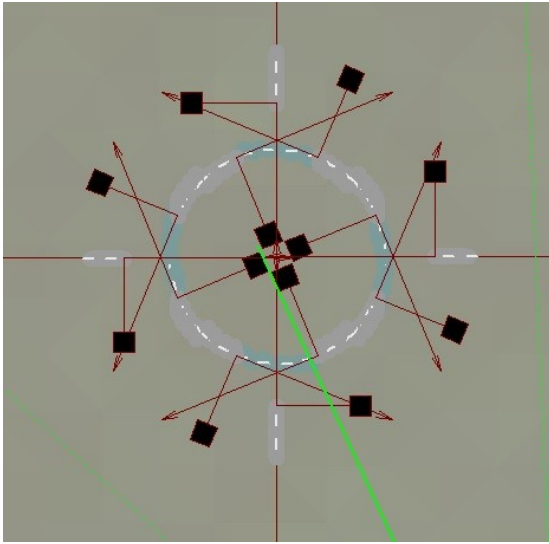


Und in Groß: <http://abload.de/img/kreisverkehr11webgrosexsdl.jpg>

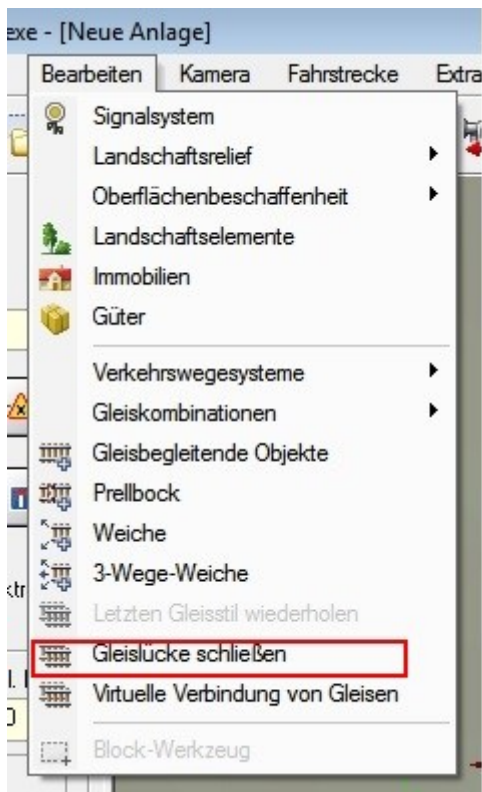
Die Positionierung habe ich nach Augenmaß gemacht. Es sollte optisch ein Dreieck mit "gleich" langen Seiten sein. Wie gesagt - rein optisch.



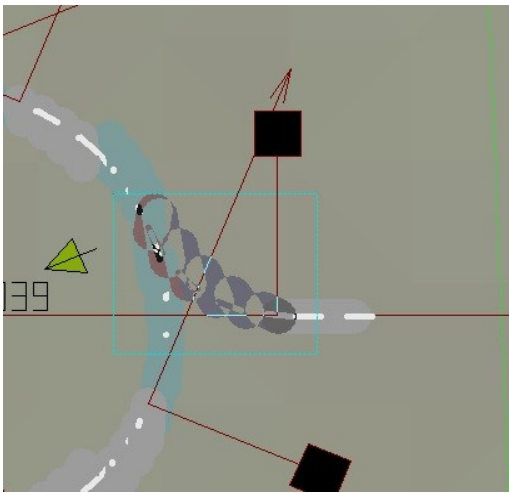
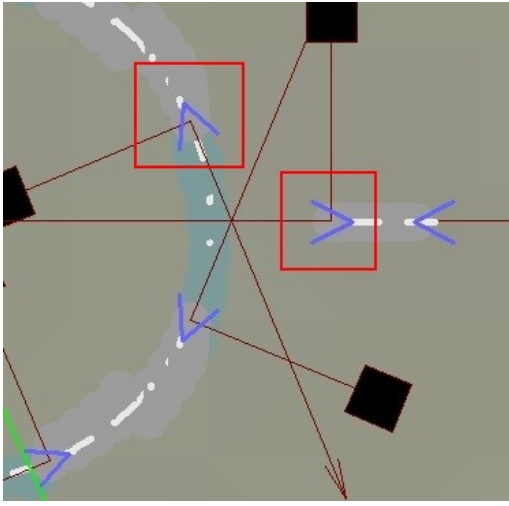
Das wird jetzt noch mit den restlichen 3 Abfahrten gemacht (Winkel z: -90° , 0° und 90°) und sollte dann danach so aussehen.



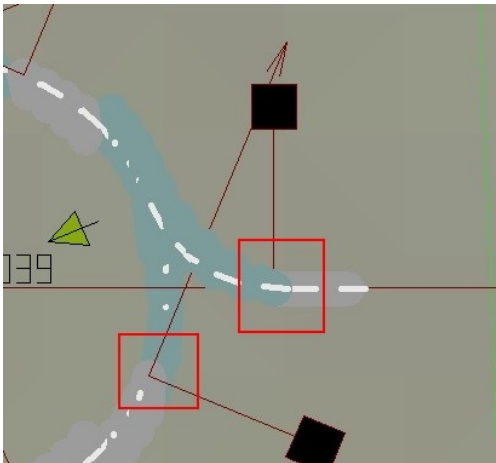
Nun müssen noch die Bögen für die Abfahrten gemacht werden. Je Abfahrt also 2. Das lassen wir jetzt EEP machen. Im Menü "Bearbeiten" klickt man dazu auf "Gleislücke schließen".



Danach werden alle Enden von Gleisstücken mit blauen Pfeilen versehen, die verbunden werden könnten. Wenn 2 davon angeklickt sind, wird ein Gleisstück berechnet, was noch markiert ist.



Jetzt müssen noch diese beiden verbunden werden.



Also wieder Bearbeiten -> Gleislücke schließen -> Enden auswählen und fertig. Das muss jetzt noch mit allen anderen 3 Ausfahrten wiederholt werden und der Kreisverkehr ist gebaut.

Viel Spaß beim Nachbauen.

Mover