

37. Laßt Bilder sprechen... (vom Erstellen und Bearbeiten von Screenshots)

Manchmal kann man durch ein Bild mehr ausdrücken, als mit vielen Worten. Aber wie bekommt man ein Bild, zum Beispiel aus einer EEP-Anlage, in das Forum? Einfach knipsen, reinstellen, fertig - nein, so einfach geht es nun leider nicht. Aber fangen wir vorn an.

Wir möchten einen Screenshot machen. Im EEP-Programm haben wir dafür auf der Tastatur die Taste F12 zur Verfügung. Das so gemachte Bild wird im EEP-Hauptverzeichnis in diesem Format gespeichert:

00000001.bmp

Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
[.]	<DIR>		07.12.2013 13:13	---
[Handbuch]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Pic]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Ressourcen]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Ressourcen.unp]	<DIR>		09.01.2013 09:34	---
[Tool]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[TTModellinstallat...]	<DIR>		28.04.2012 12:46	---
00000001	bmp	7,9 M	07.12.2013 13:03	-a-
00000001	exe	550,5 k	12.06.2013 11:27	-a-
AnlagenVerbinder	exe	3,1 M	03.06.2013 09:06	-a-
Anlagenverbinder-Anleitung	pdf	762,5 k	29.05.2013 15:19	-a-
d3dx9_42	dll	2,3 M	04.09.2009 17:29	---
DoppelSlider9_64	ocx	49,5 k	12.06.2013 11:27	-a-
eep	lng	143,4 k	05.04.2013 10:56	-a-
EEP9	exe	72,0 k	29.10.2012 12:00	-a-
eep9	htm	4,4 k	11.09.2012 15:11	-a-
EEP9_ErrorLog	txt	58,2 k	06.12.2013 11:57	-a-
EEP9_Registry	txt	3,8 k	06.12.2013 11:57	-a-
EEP9x64	exe	4,9 M	12.06.2013 11:49	-a-
Gleisobj64	dll	416,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
homepage	url	102 b	08.03.2007 16:29	-a-
interface	lng	4,6 k	29.05.2013 14:44	-a-
mfc100	dll	5,3 M	11.06.2011 01:15	-a-
msvcp100	dll	593,8 k	11.06.2011 01:15	-a-
msvcr100	dll	809,8 k	11.06.2011 01:15	-a-
ode64	dll	286,5 k	12.06.2013 11:26	-a-
opcode64	dll	508,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
Ressourcen	pak	1,9 G	02.10.2012 11:43	-a-
SPRender64	dll	598,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
Sucode64	dll	85,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureCommon64	dll	362,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureInd64	dll	144,0 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureParticles64	dll	108,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sus164	dll	415,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
sutrack64+	dll	901,5 k	12.06.2013 11:26	-a-
Validator64	dll	1,0 M	12.06.2013 11:26	-a-
Vorschau9_64	ocx	550,5 k	12.06.2013 11:27	-a-

Mit seinen mehreren MB's ist es natürlich viel zu groß für ein Forum. Wir laden es in ein Grafikprogramm unserer Wahl und speichern es als JPG wieder ab.

Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
[.]	<DIR>		07.12.2013 13:18	---
[Handbuch]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Pic]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Ressourcen]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[Ressourcen.unp]	<DIR>		09.01.2013 09:34	---
[Tool]	<DIR>		02.10.2013 09:37	---
[TTModellinstallat...]	<DIR>		28.04.2012 12:46	---
00000001	bmp	7,9 M	07.12.2013 13:03	-a-
00000001	jpg	118,0 k	07.12.2013 13:18	-a-
00000001	exe	550,5 k	12.06.2013 11:27	-a-
AnlagenVerbinder	exe	3,1 M	03.06.2013 09:06	-a-
Anlagenverbinder-Anleitung	pdf	762,5 k	29.05.2013 15:19	-a-
d3dx9_42	dll	2,3 M	04.09.2009 17:29	---
DoppelSlider9_64	ocx	49,5 k	12.06.2013 11:27	-a-
eep	lng	143,4 k	05.04.2013 10:56	-a-
EEP9	exe	72,0 k	29.10.2012 12:00	-a-
eep9	htm	4,4 k	11.09.2012 15:11	-a-
EEP9_ErrorLog	txt	58,2 k	06.12.2013 11:57	-a-
EEP9_Registry	txt	3,8 k	06.12.2013 11:57	-a-
EEP9x64	exe	4,9 M	12.06.2013 11:49	-a-
Gleisobj64	dll	416,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
homepage	url	102 b	08.03.2007 16:29	-a-
interface	lng	4,6 k	29.05.2013 14:44	-a-
mfc100	dll	5,3 M	11.06.2011 01:15	-a-
msvcp100	dll	593,8 k	11.06.2011 01:15	-a-
msvcr100	dll	809,8 k	11.06.2011 01:15	-a-
ode64	dll	286,5 k	12.06.2013 11:26	-a-
opcode64	dll	508,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
Ressourcen	pak	1,9 G	02.10.2012 11:43	-a-
SPRender64	dll	598,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
Sucode64	dll	85,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureCommon64	dll	362,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureInd64	dll	144,0 k	12.06.2013 11:25	-a-
sureParticles64	dll	108,5 k	12.06.2013 11:25	-a-
sus164	dll	415,0 k	12.06.2013 11:26	-a-
sutrack64+	dll	901,5 k	12.06.2013 11:26	-a-
Validator64	dll	1,0 M	12.06.2013 11:26	-a-
Vorschau9_64	ocx	550,5 k	12.06.2013 11:27	-a-

Wir sehen, daß es nun viel kleiner geworden ist. So kann man es jetzt im Forum plazieren.

Da wir auf den Foren-Server keinen Zugriff erhalten, können wir das Bild nicht direkt in unseren Post einsetzen, wir brauchen einen Ort im Internet, wo wir unser Bild ablegen können, von wo wir das Bild als Link einfügen können. Diese Orte sind zum Beispiel sogenannte Bildhoster. Da gibt es eine ganze Reihe

kostenloser Angebote. Hier eine kleine unvollständige Auswahl:

<http://www.bilderhoster.net/>
<http://www.directupload.net/>
<http://www.bilder-hosting.de/>
<http://www.image-hoster.de/>
<http://www.abload.de/>
<http://www.picr.de/>

Haben wir unser Bild dort hochgeladen, wird uns ein Link angezeigt. Der könnte ungefähr so aussehen:
<http://up.picr.de/16679727jx.jpg>

Manchmal sind sogar schon die Formatierungszeichen `[*img]` und `[*/img]` mit dabei, so daß wir gar nichts mehr dazuschreiben brauchen. Wenn wir jetzt einen Text im Forum schreiben, können wir das Bild an beliebiger Stelle einfügen, indem wir nur diese Zeile setzen.



Fehlen die eckigen Klammer mit "img" noch, so wie hier: <http://up.picr.de/16679727jx.jpg>, dann wird die Bildzeile markiert und im Bearbeitungsmenü auf den "Bildmachebutton" gedrückt.

(Dies ist hier nur ein Beispielbild eines Forums, das kann in anderen Foren anders aussehen.)

So kommen die Bilder in das Forum.

tycoon

